**河南科技学院**

**本科毕业论文（设计）指导教师评价表**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 题 目 | 基于Unity3D+Golang的网络TPS设计与实现 | | | | | | | | | |
| 学生姓名 | 杨勐奇 | 班级学号 | | 计科185  20181515101 | | 专业 | 计算机科学与技术 | | | |
| 评分内容 | 具 体 要 求 | | | | | | | | 分值 | 评分 |
| 工作量 | 能很好地完成任务书规定的工作量 | | | | | | | | 10 | 7 |
| 文献阅读与外文翻译 | 除全部阅读指导教师指定的参考资料、文献外，还能阅读较多的自选资料，较好地理解课题任务并提出开题报告实施方案，能出色完成规定的外文翻译，译文准确，质量好 | | | | | | | | 10 | 7 |
| 技术水平与实际能力及创新 | 设计合理、理论分析与计算正确，实验数据准确可靠，有较强的实际动手能力、经济分析能力和计算机应用能力 | | | | | | | | 30 | 23 |
| 综合应用基础理论与专业知识的能力 | 对研究的问题能较深刻分析或有独到之处，成果突出，反映出作者很好地掌握了有关基础理论与专业知识 | | | | | | | | 30 | 23 |
| 文字表达 | 论文结构严谨，逻辑性强，论述层次清晰，语言准确，文字顺畅 | | | | | | | | 10 | 7 |
| 学习态度 | 学习态度认真，作风严谨，保证设计时间并按任务中规定的进度开展各项工作 | | | | | | | | 10 | 10 |
| 总评分 | 77 | | | | | | | | | |
| 指导教师  评阅意见 | 该学生完成的第三人称射击游戏设计与实现，通过Unity3D开发了TPS游戏，TPS游戏分为客户端和服务器两部分，客户端实现从UI登录界面到游戏大厅的创建，以及多名玩家同时进入到一个房间开始同一局游戏，游戏所有的连接方式均为TCP连接，一些玩家通过UI做出的操作均使用RPC调用服务端(比如登录注册)。服务器部分使用Golang语言进行开发，主要包含了连接的管理，以及对客户端发送过来的数据包进行处理比如是否进行转发操作。  该生毕业论文结构基本合理，层次较分明，语句通顺，达到了规范化要求。  同意该生参加本科毕业论文答辩。 | | | | | | | | | |
| 评阅成绩 | 77 | | 指导教师签名 | | 黄勇-电子签名 | | 日期 | 2022年5月8日 | | |